

Inspiruj i edukuj z wykorzystaniem technologii
Rozszerzonej Rzeczywistości



Augmented Reality

**Krajowa Konferencja Scientix „Nauki ścisłe na luzie”
Warszawa, 8 – 9.10.2015**

Małgorzata Zająchkowska
Dobromiła Szczepaniak





Augmented Reality (AR)

Rozszerzona Rzeczywistość

- ✓ dzięki oprogramowaniu obraz świata rzeczywistego zostaje wzbogacony o nowe elementy
- ✓ tworzy się nowe rozszerzone środowisko do nauki i eksperymentowania



Augmented Reality (AR)

Rozszerzona Rzeczywistość

- ❑ Jak stosować tę technologię w praktyce szkolnej? Nowe pomysły.
- ❑ Jak eksperymentować z tworzeniem pomocy dydaktycznych w rzeczywistości wirtualnej?
- ❑ Dlaczego potrzebujemy aplikacji ?



Augmented Reality (AR)

Rozszerzona Rzeczywistość

WARSZTATY

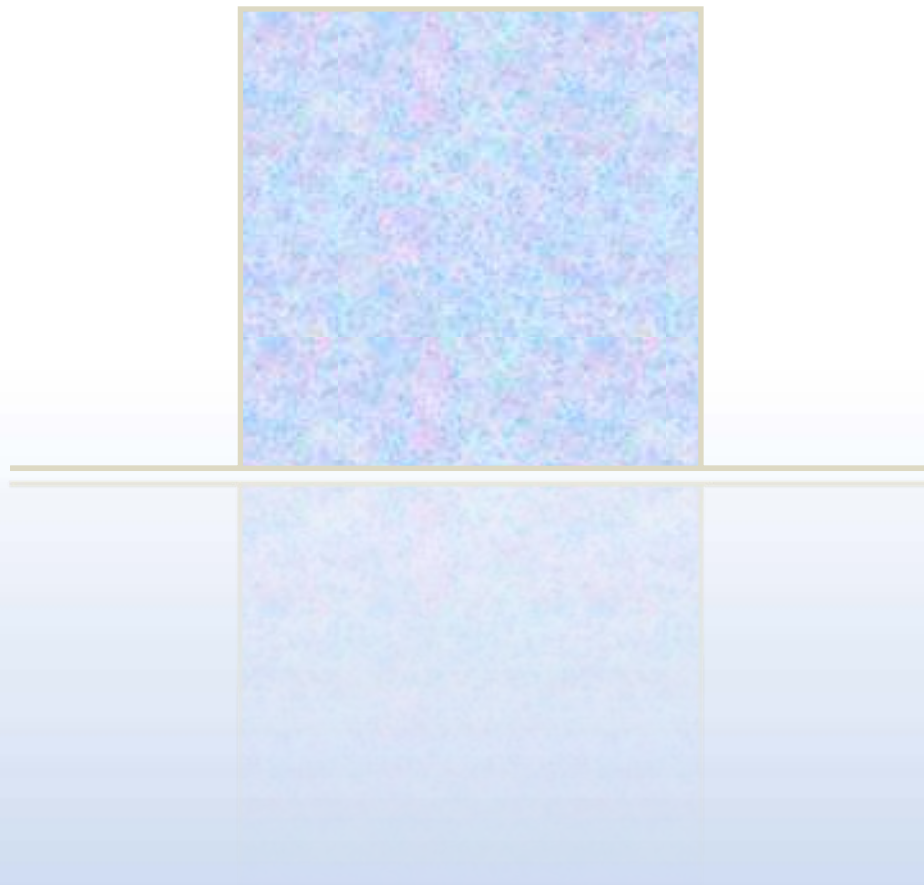
- Jak tworzyć dodatkowe wzmocnienie edukacyjne aby zwiększyć zaangażowanie uczniów w naukę przedmiotów ścisłych?
- Jak motywować nauczycieli do pracy z technologią AR?**



The Mass Media

RODZAJE

- 1) ...
- 2) ...
- 3) ...
- 4) ...
- 5) ...
- 6) ...
- 7) ...
- 8) ...



The Mass Media

RODZAJE

- 1) książki, gazety, czasopisma
- 2) ...
- 3) ...
- 4) ...
- 5) ...
- 6) ...
- 7) telefon komórkowy
- 8) ...



The Mass Media

RODZAJE

- 1) książki, gazety, czasopisma
- 2) nagrania
- 3) kino
- 4) radio
- 5) telewizja
- 6) internet
- 7) telefon komórkowy
- 8) **AR**

Pionier w dziedzinie wykorzystania **Augmented Reality**

<https://www.layar.com/>



layar



Layar - holenderska firma z siedzibą w Amsterdamie, założona w 2009 roku przez Raimo van der Klein, Claire Boonstra i Maarten Lens-Fitzgerald. Oni stworzyli mobilną przeglądarkę o nazwie Layar. Przeglądarka pozwala użytkownikom znaleźć różne przedmioty, w oparciu o technologię rozszerzonej rzeczywistości.

1 września 2010 roku, Światowe Forum Ekonomiczne przyznało firmie tytuł

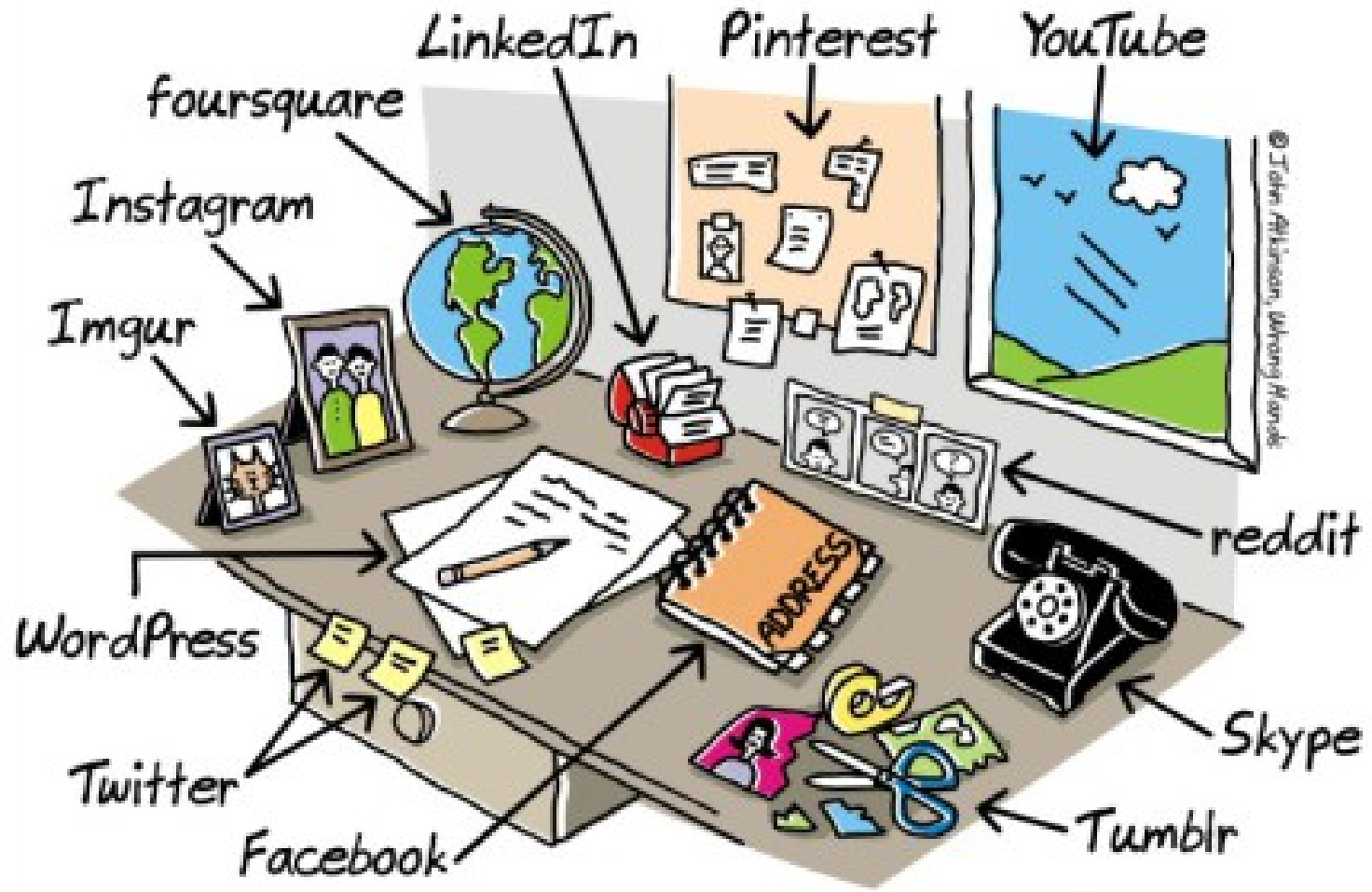
Technology Pioneer for 2011



WORLD
ECONOMIC
FORUM



vintage social networking

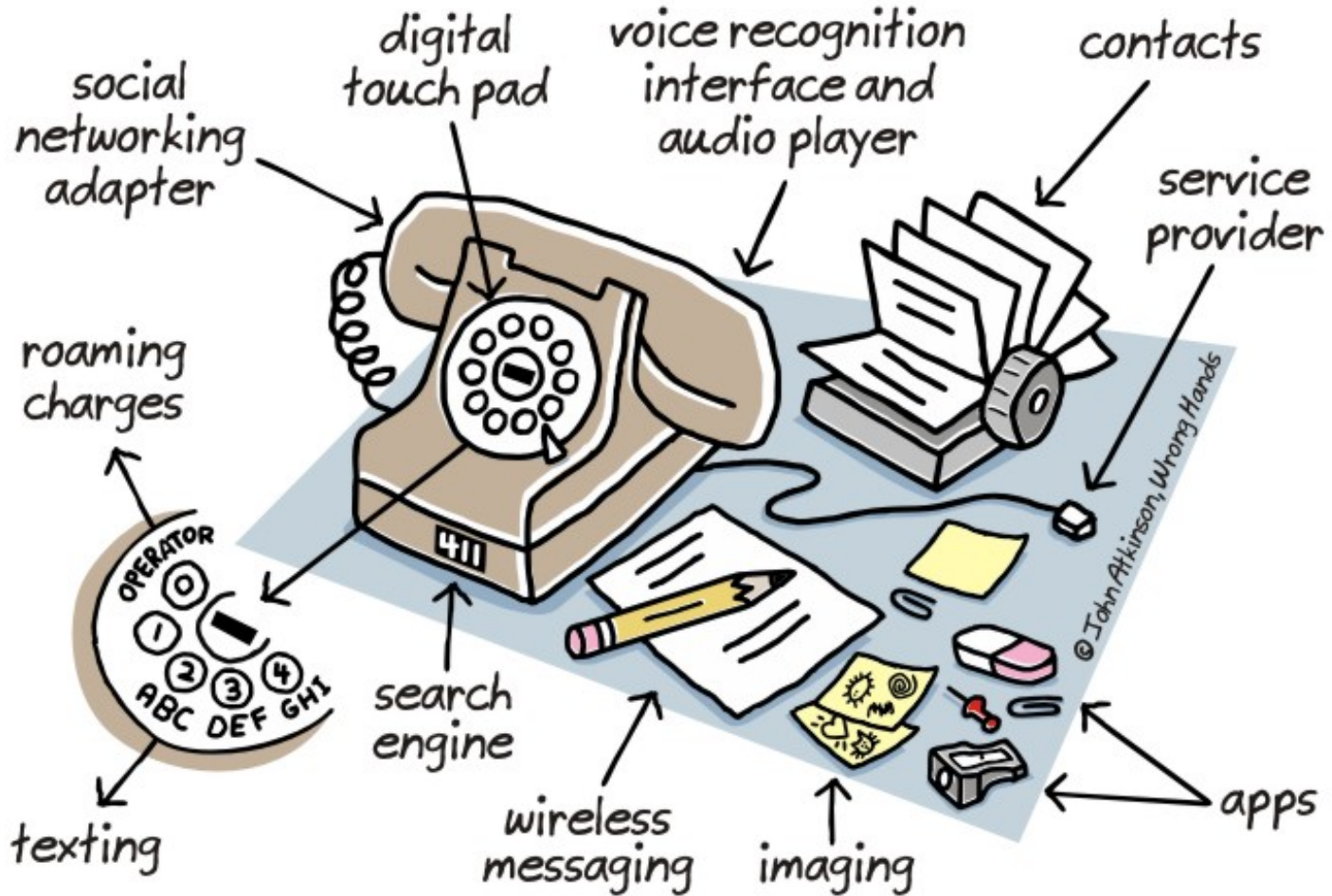


wronghands1.wordpress.com

© John Atkinson, Wrong Hands



vintage smartphone



wronghands1.wordpress.com

© John Atkinson, Wrong Hands



Augmented Reality (AR)

Rozszerzona Rzeczywistość w edukacji

Nasi uczniowie urodzeni w dobie Internetu, w czasie rozwoju inteligentnych technologii mają prawo oczekiwać, że budując warsztat pracy nauczyciela **będziemy podążać** za ich **potrzebami**.



Augmented Reality (AR)

Rozszerzona Rzeczywistość w edukacji

Nie można przymknąć oka na STEM i nie dostrzegać szybkiego rozwoju nowoczesnych technologii. Sprzęt typu tablice interaktywne, komputery, laptopy to część podstawowego wyposażenia każdej pracowni. Do tego możemy doliczyć urządzenia bezprzewodowe **unplugged** typu **smartfony, tablety, ipady** które są własnością uczniów i **mogą wzbogacić dostęp do wiedzy.**



Augmented Reality (AR)

Matt Mills: Image recognition that triggers augmented reality

Matt Mill's TED Talk





SCIENTIX

The community for science education in Europe

Scientix Moodle

You are logged in as **Dobromiła Szczepaniak (Logout)**[Scientix](#) ▶ [Courses](#) ▶ [Search](#) ▶ 'aurasma'

Search courses:

Go

Search results: 1

Use of Augmented reality (AR) in educationTeacher: [Daniel Aguirre-Molina](#)

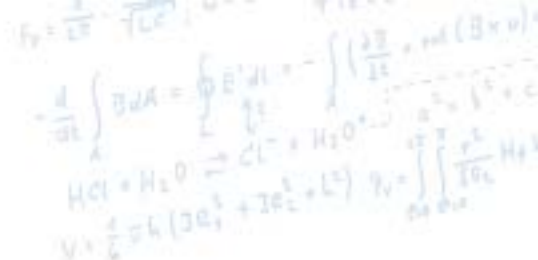
Augmented Reality (AR) is a technology that it's rapidly entering in the Science classes. With this course a brief introduction to the possibilities AR offers are showed. From a simple enrichment of our documents with videos or 3D models until the design of inquiry experiences where our students will be the main characters is proposed.

The course study the possibilities of using LAYAR and AURASMA in our lessons, and later SKETCHUP with the plugin of AR-Media to design our own 3D Models with AR.

Category: [Scientix Courses 2013 - 2015 / ICT Tools for teachers](#)

Zakładamy konto





Plakat z Tomkiem Frankowskim

Piłkarz, były reprezentant Polski, czterokrotny król strzelców polskiej Ekstraklasy przekonuje: „Dwie widownie, jedno miasto”. Ale ten plakat niezwykle jest też z innego powodu. Można na nim odnaleźć zdjęcie z próby do opery „Traviata”. Dzięki nowoczesnym technologiom zdjęcie „ożywa”.





AURASMA



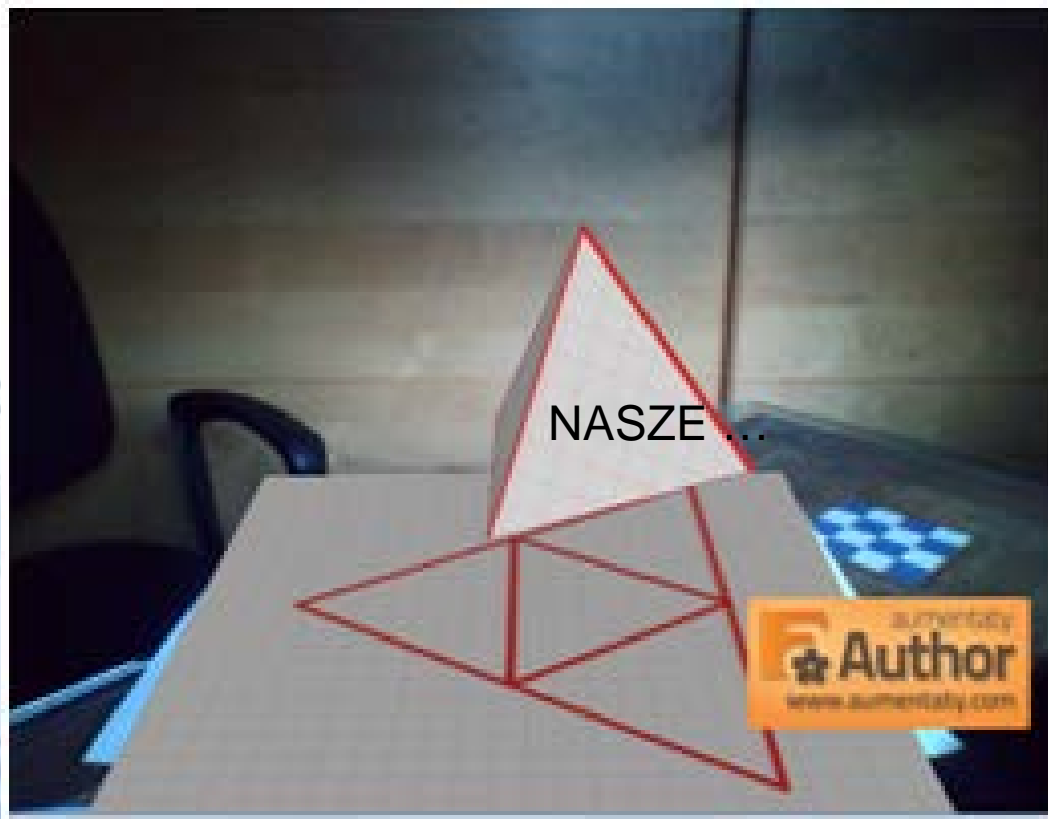
Krajowa Konferencja Scientix „Nauki ścisłe na luzie”
8 – 9 października 2015 Warszawa



CHANGE

New ways to access information

Przykłady zastosowań w edukacji...



Kontakt



Małgorzata Zajączkowska
Ambasador projektu Scientix w Polsce

Zespół Szkół Integracyjnych Nr 1 w Białymstoku
e-mail: mazajka@interia.pl

Dobromiła Szczepaniak
Wiceambasador projektu Scientix w Polsce
e-mail: dobnosz@gmail.com

Dziękujemy za uwagę.

